

I. ORGANIZATOR

I Liceum Ogólnokształcące Dwujęzyczne im. E. Dembowskiego w Gliwicach
Drużyna Jedynki

II. CEL ZAWODÓW

1. Propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji.
2. Integracja z rówieśnikami poprzez zabawę.
3. Wyłonienie najlepszych zespołów.
4. Impreza ma charakter turystyczno - rekreacyjny

III. TERMIN ZAWODÓW

Zawody odbędą się 25 czerwca 2026 r. w ramach Dni Sportu organizowanych przez I Liceum Ogólnokształcącym Dwujęzycznym im. E. Dembowskiego w Gliwicach.

IV. MIEJSCE ZAWODÓW

Park Kultury i Wypoczynku w Gliwicach, ul. Chorzowska.

V. TRASA

Trasa biegu będzie zlokalizowana na terenie Parku Kultury i Wypoczynku. Jej długość to około 2.5 km, jednak dystans ten może się różnić w zależności od tego jaką drogę zawodnik wybierze pomiędzy Punktami Kontrolnymi. Zgłoszeni uczestnicy zostaną poinformowani o dokładnym miejscu startu w biegu bezpośrednio przez organizatora w późniejszym terminie.

VI. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia na zawody przyjmowane są do 17 czerwca 2026 r., przez Formularz Google
Link do formularza zgłoszeniowego:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd0xgrJoVQP-Pq20A623OxGAT6aLszfE5-3K9pbD-a5TnoH4g/viewform?usp=header>

VII. KATEGORIE

1. Rywalizacja będzie odbywała się w między uczniami naszej szkoły, w dowolnie dobranych zespołach dwuosobowych. (możliwe pary: klasowe, międzyklasowe, dziewczyna-dziewczyna, chłopak-chłopak, dziewczyna-chłopak)
2. Nauczyciele również mogą brać udział w rywalizacji, przy czym nie mogą tworzyć zespołów z uczniami.
3. Nauczyciele i uczniowie stanowią dwie różne kategorie.

VIII. W DNIU ZAWODÓW

1. W godzinach 8.50 - 9.10 na terenie szkoły będzie czynne biuro zawodów, gdzie zawodnicy muszą się zarejestrować.
2. Każdy zgłoszony uczestnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura zawodów zgody rodzica lub opiekuna prawnego (w przypadku uczestnika niepełnoletniego) lub oświadczenia uczestnika pełnoletniego. Osoby, które nie dostarczą zgody/oświadczenia nie będą mogły brać udziału w zawodach.

Link do zgody rodziców/opiekunów prawnych:

<https://drive.google.com/file/d/1Wtx72XrJsXLBqID7WdGj-N8xYiZCs-jM/view>

Link do oświadczenia pełnoletniego:

<https://drive.google.com/file/d/1Cfplfi-CfyFrkSXZBzzCPiVi4CMVGVy/view>

3. W biurze zawodów każdy zawodnik otrzyma numer startowy, który musi umieścić w widocznym miejscu na koszulce.
4. Zawodnicy powinni mieć ze sobą długopis. Zabronione jest posiadanie przyborów geometrycznych (linijek, miarek, ekierek itp.), kalkulatora oraz innych pomocy, które mogłyby ułatwić rozwiązywanie zadań umieszczonych na trasie.
5. Ok. godz. 9.15 będzie miała miejsce zbiórka przy biurze zawodów, skąd wspólnie pójdziemy na miejsce zawodów (punkt IV).
6. Start biegu przewidziany jest na godz. 10.00, zawodnicy startują w około 5 minutowych odstępach czasowych.

IX. RYWALIZACJA

1. Rywalizacja polega na potwierdzeniu swojej obecności na jak największej ilości Punktów Kontrolnych (dalej PK) rozstawionych w terenie, w jak najkrótszym czasie oraz rozwiązaniu jak największej ilości zadań przy każdym z PK. Zawodnicy odnajdują umieszczone w terenie PK na podstawie dostarczonej przez organizatora mapy, na której punkty te będą oznaczone. Na każdym punkcie wymagane jest odebranie literki, która wraz z innymi zebranymi literkami będzie tworzyła hasło. Droga pomiędzy punktami jest dowolna.
2. Zawodnicy rozwiązują zadania współpracując. Zabronione jest korzystanie z pomocy innych i pomaganie. Rozwiązania zadań zespoły zapisują na karcie odpowiedzi.
3. Hasło z literek zebranych z każdego PK należy ułożyć PRZED DOBIEGNIĘCIEM DO METY i zapisać na karcie odpowiedzi.
4. Drużyny zdają rozwiązane zadania, ułożone hasło oraz zebrane PK od razu po przebiegnięciu mety. Będzie to podstawą klasyfikacji.
5. Uczestnicy według własnego uznania określają tempo poruszania się oraz czas i miejsca odpoczynku.
6. Drużyna (2 osoby) nie może rozdzielać się na trasie.
7. Zabroniona jest wymiana zawodników w trakcie trwania zawodów. W uzasadnionych przypadkach można to zrobić przed startem (po wcześniejszym zgłoszeniu u organizatora).
8. Zawodnicy poruszają się tylko i wyłącznie pieszo (wskazany bieg). W czasie zawodów zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek innych środków transportu.
9. Podczas rywalizacji zabronione jest korzystanie i posiadanie ze sobą urządzeń elektronicznych, wyposażonych w system GPS i/lub z dostępem do internetu. Muszą one zostać odłożone przed biegiem do biura zawodów.
10. Złamanie jakiegokolwiek punktu regulaminu skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją.

X. KLASYFIKACJA

1. Klasyfikacja będzie prowadzona wedle następujących kryteriów:
 - a. punkty uzyskane za zaliczenie PK: 1PK = 1 pkt.
 - b. punkty uzyskane za rozwiązanie zadań umieszczonych przy każdym z PK (liczba punktów za zadanie jest określona na kartce z zadaniem);
 - c. dodatkowy punkt uzyskany za ułożenie poprawnego hasła z literek zebranych z każdego PK;
 - d. czas przybycia na metę, przeliczany na punkty wg poniższego wzoru:

liczba punktów = limit czasowy biegu (60 min) – czas pokonania trasy biegu (w minutach)
Wynik zaokrąglony do liczby całkowitej.

np. dla czasu pokonania trasy biegu równej 34 min 56 sekund:

$$\text{liczba punktów} = 60 \text{ min} - 34\frac{56}{60} \text{ min} \approx 25 \text{ pkt.}$$

2. Aby zostać sklasyfikowanym w zawodach, wymagane jest zaliczenie co najmniej jednego PK.
3. Zespołom, które przybędą na metę po upływie limitu czasu zostaną odjęte punkty. (również wg podanego powyżej wzoru, limit czasowy to 1h, liczone od godziny startu poszczególnej drużyny).

XI. WYNIKI

1. Wyniki zostaną ogłoszone tego samego dnia do godziny 14⁰⁰.
2. Przewidywane są nagrody dla trzech najlepszych drużyn z każdej kategorii. (punkt VII)

XII. DODATKOWE INFORMACJE

O dodatkowych szczegółach i/lub wszelkich zmianach uczestnicy będą na bieżąco informowani.